#### 応用物理学特別演習

令和 元年 12月10日 フォトニクス研究室 大久保暖

#### Visible and Near-infrared Laboratory Demonstration of a Simplified Pyramid

### Wavefront Sensor

Julien Lozi, Nemanja Jovanovic, Olivier Guyon, Mark Chun, Shane Jacobson, Sean Goebel, and Frantz Martinache

Publications of the Astronomical Society of the Pacific, 131:044503 (9pp), 2019 April

天体光を地上望遠鏡によって観測する場合には、大気による揺らぎなどの影響により、乱れた波面となり観測される。光波面が乱れてしまうと、実際に観 測装置によって検出する際に、ターゲット星の解像度が低下してしまう。このような大気揺らぎによって乱れた波面を平面波へと補正するため、補償光学 (AO)と呼ばれる技術が不可欠である。この技術は、高速で変化する乱れた波面を、波面センサーを用いて測定し、可変形鏡を用いてリアルタイムに補正す るというものである。そのため、波面センサーでどれだけ波面乱れを高精度で測定できるかが非常に重要となる。

ビラミッド型波面センサー(PyWFS)は、その乱れた波面に対しての優れた測定精度により、波面センサーの中で一般的になりつつある。PyWFS は焦点位 置にビラミッド型のプリズムを設置し、その頂点部分に入射した光を4つに分割する。その分割された4つの光の強度分布から、波面の傾きを演算する。そ して演算されたデータを元に可変形鏡で波面補正を行う。しかしながら、PyWFSの課題の一つに、このビラミッド型プリズムの製造に関して、ピラミッド の頂点に対しての要求精度が高いことが挙げられる。PyWFS は、ビラミッド型プリズムの頂点が可能な限りシャープであることで波面の乱れに対して最大 の測定感度が得られる。

本論文で、著者らは、この問題に対処するために、2 つのルーフプリズムを組み合わせた、PyWFSの代替実装としての波面センサーを新たに提案する。 ここで用いられるルーフプリズム(Fig.1)は、製造が容易である。著者らは、8m クラスの望遠鏡での可視一近赤外波長領域でのルーフプリズム型 PyWFSの 正常な動作を実証した。また、実験室でのデモンストレーションに、SAPHIRA HgCdTe 検出器を初めて使用した。この検出器は、高フレームレートを可能 にしており、現在すばる望遠鏡で使用されている。本論文では、SAPHIRA HgCdTe 検出器を利用した実験室デモンストレーションで、2 つのルーフプリズ ムを用いた光学素子の精度、およびルーフプリズム PyWFS の測定精度を評価した。Fig.2 の Open loop(青色)が示すグラフはルーフプリズム PyWFS を用い て波面補正を行った場合の焦点面画像の強度の動径平均を表している。理想値である lab no turbulence(桃色)が示すグラフと比較すると波面を補正する性能 がきわめて高く、ルーフプリズム PyWFS が WFS として波面の揺らぎを高精度で測定できることを示した。



Fig1.提案する PyWFS で実際に用いるルーフプリズム



Fig2. 提案する PyWFS を利用した AO を用いて得られた恒星モデル像の動径平均

応用物理学特別演習

令和 1年 12月 10日 固体物理学研究室 高橋洋平

# Coupling of evanescent and propagating guided modes in locally resonant phononic crystals

Yan-Feng Wang<sup>1,2</sup>, Vincent Laude<sup>2</sup> and Yue-Sheng Wang<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Institute of Engineering Mechanics, Beijing Jiaotong University, Beijing 100044, People's Republic of China

<sup>2</sup> Franche-Comté Electronique Mécanique Thermique et Optique, CNRS UMR 6174, Université de Franche-Comté, Besançon, France

J. Phys. D: Appl. Phys. 47, 475502 (2014)

フォノニック結晶とは異なる物質を周期的に配列した人口材料であり、音響波が存在でき ない周波数領域(ギャップ)を持つ。この特性を利用し、「音響ダイオード」、「音響フィルタ ー」など新しい素子の開発への応用が期待されている[1]。音響波の伝播特性に影響を及ぼす 原因として、フォノニック結晶がもつ周期構造によるブラッグ反射と、単位構造内での局所 的な共鳴の2つが挙げられる[2,3]。これらの要因によってできるギャップを、それぞれ便宜 的にブラッグギャップ、Local Resonance ギャップ(LR ギャップ)と呼ぶ。LR ギャップが現れ る周波数領域は格子定数から比較的に独立しており、特に低周波帯にギャップを作る際に 有用なため注目されている。

この2種類のギャップを持つフォノニック結晶を実際に作成して行われた研究は少ない。 そこで本論文では、実際に両者を併せ持つ系を作成し、実験を行なった。さらに、実験で得た 伝播特性だけでは現れたディップが何に起因しているか特定する事はできないため、数値

計算と簡単な理論モデルを用いて解析を行っ た。2種類のギャップは、系の分散関係の虚部 の振る舞いに注目することで説明できる事、 局所的に励起されるエバネッセント波と系を 伝わる波のカップリングを考えるモデルでLR ギャップのメカニズムを記述出来る事を著者 らは主張している。



図:作成した 1D フォノニック結晶。 導波管は長さ 2m, 内径 10cm。

[1] B. Liang, B. Yuan, and J. C. Cheng, Phys. Rev. Lett. **103**, 104301 (2009)
[2]Liu Z, Zhang X, Mao Y, Zhu Y Y, Yang Z, and Sheng P 2000 Science **289** 1734
[3]Benchabane S, Khelif A, Choujaa A and Laude V 2005 Europhys. Lett. **71** 570

令和元年 12 月 10 日 量子機能工学研究室 徳山 淳二郎

## Imaging Intra- and Interparticle Acousto-plasmonic Vibrational Dynamics with Ultrafast Electron Microscopy

David T. Valley, Vivian E. Ferry, and David J. Flannigan

Department of Chemical Engineering and Materials Science, University of Minnesota, 421 Washington Avenue SE, Minneapolis, Minnesota 55455, United States Nano Letters, 16, 7302-7308 (2016)

金属に光を当てると、金属表面の自由電子が集団的な振動をして、周囲に電場を発生 させる。この電場がその金属表面で共鳴すると、特定の波長の光が強く吸収、もしくは 散乱されるようになり、これを表面プラズモン共鳴と呼ぶ。特に、この金属がナノスケ ールの微粒子である場合、発生したプラズモンはその微粒子内に局在した形になり、こ れを局在表面プラズモン共鳴と呼ぶ。このプラズモンにより励起された音響的な振動を 観測してその性質を解明することで、光と音響振動が効率良くカップリングするナノ構 造をデザインできるという、新たな可能性を見出せる。しかし、その観測にはフェムト 秒の時間分解能とナノスケールの空間分解能の双方が必要であるため、どちらか一方の 分解能しか持たない光学顕微鏡や電子顕微鏡、ポンプ・プローブ法などによっては観測 できない。そこで、本論文の著者らは、ポンプ・プローブ法と電子顕微鏡の技術を融合 し、電子線パルスをプローブとした超高速電子顕微鏡(UEM:Ultrafast Electric Microscopy)を用いることで、この問題の解決に取り組んだ。

本論文の目的は、従来の方法では観察できなかった、表面プラズモンにより励起され た音響的な振動をイメージングすることである。イメージングの対象は、長さ 120 nm、

直径 40 nm の Au ナノロッド1本と、同じもの を4本ランダムに配置した集合体の2パターン である。結果は、いずれの場合についても、 UEM を用いて、音響振動を時空間的に可視化す ることに成功した。この結果により、これまで 観測が困難であった、金属微粒子の集合体など の複雑な構造の特性に関する洞察を得られるこ とが期待される。



図 1: Au ナノロッドの TEM 像(左) と UEM 像(右)